

# РЕГЛАМЕНТ

## Турнира по уличному хоккею

### 1. Общие положения

Игры турнира проходят на открытых ледовых уличных площадках размером от 40х20 м. до 60х30 м.

Турнир проводится по упрощенным правилам игры в хоккей.

### 2. Состав участников

В Турнире могут принимать участие любители хоккея и ученики ДЮСШ и СДЮШОР. Мастера к участию в Турнире запрещены.

*Статусы игроков:*

*Мастер* — хоккеист, принимавший участие в официальных играх команд КХЛ, ВХЛ, МХЛ, Суперлиги, Высшей Лиги и подобных таковым, и/или так же в официальных играх подобных команд других государств.

*Спортшкольник* — хоккеист, который никогда в своей жизни не принимал участие в официальных матчах профессиональных командах (командах мастеров), но участвовал в официальных матчах детско–юношеских хоккейных школ (СДЮШОР, ДЮСШ), в возрасте не младше 14 лет.

*Любитель* — хоккеист, который никогда в своей жизни не принимал участие в официальных матчах профессиональных командах (командах мастеров), и не участвовал в официальных матчах детско–юношеских хоккейных школ (СДЮШОР, ДЮСШ), в возрасте не младше 14 лет.

Возраст участников от 18 лет и старше без медицинских противопоказаний к участию. Прохождение медицинской комиссии возлагается на каждого игрока индивидуально.

### 3. Заявка команд

Заявка на участие команды в Турнире должна быть предоставлена в Оргкомитет не позднее, чем за день до официальной даты начала Турнира.

Количество хоккеистов, находящихся в заявочном списке команды - 15 (14 игроков в статусе «Любитель» +1 игрок в статусе «Спортшкольник»).

Вратарем может быть любой член команды, внесенный в заявку.

Заявка подается в форме, установленной Оргкомитетом Турнира.

Команда считается заявленной, когда заявка и расписка каждого игрока оформлены надлежащим образом и оригиналы документов переданы в Оргкомитет.

### 4. Требования к экипировке игроков

Минимальный набор защиты, который должен иметь каждый игрок команды: коньки, клюшку полевого игрока, наколенники. Желательно иметь шлем и ракушку.

Вратарем может быть любой игрок команды, назначенный капитаном. Использование вратарской клюшки и вратарских наколенников запрещено.

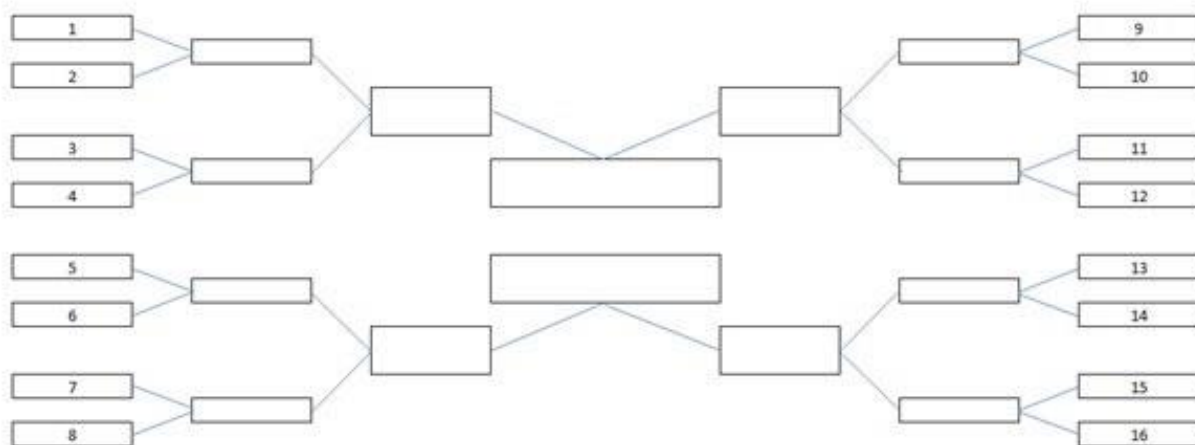
При наличии большего набора экипировки у игрока, настоятельно рекомендуется использовать ее во время игр во избежание неприятных ситуаций и травм.

## 5. Требования к форме

У каждой команды обязательно должна быть одинаковая одноцветная форма.

## 6. Порядок проведения Турнира и матчей

Турнир проводится по системе Плей-офф: 1/8 финала 1/4 финала, 1/2 финала, матч за третье место, финал.



Продолжительность игры: 2x7 минут грязного времени, перерыв между периодами 5 мин (при необходимости чистить лед, может быть увеличен до 10 мин).

Формат игры: для площадки 40x20 - 4+1, для площадок большего размера возможен формат 5+1 (по договоренности между капитанами).

Вратарь: в воротах играет полевой игрок с клюшкой полевого игрока (обязательно наличие наколенников полевого игрока), может выходить из ворот, находясь на воротах НЕ может:

- Опускаться на колени;
- Ложиться;
- Накрывать шайбу руками;
- Ловить шайбу рукой;
- Если все эти действия осуществлены намеренно – удаление;
- Если падение произошло в результате борьбы – вбрасывание.

Протокол матча: в протоколе матча указывается:

- Время, дата и место проведения матча;
- ФИО судьи;
- Название команд;
- Шайбы, забитые игроками команд в правильной очередности в каждом из периодов по отдельности;
- После матча, подписи капитанов команд и судьи;
- В случае наличия таковых: замечания судьи, протесты от капитанов.

Ворота: ширина между штангами 183 см, высота до нижнего края перекладины 25 см (верхняя перекладина (в случае отсутствия маленьких ворот) – полоска скотча, натянутая между штангами).

Фиксация голов: гол считается если шайба полностью пересекла линию ворот после броска клюшкой, шайба не считается забитой в случае если это произошло от конька нападающей команды (исключение – рикошет от конька);

Пасы: пасы в средней зоне разрешены до уровня «пояса», в зоне нападения не выше уровня конька;

### **7. Дополнительный период**

Если после двух периодов матча зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм), продолжительностью 5 минут. Матч продолжается до забитой шайбы. При этом, на площадке остается 4 игрока в команде (3+1).

В финальных матчах, если после двух периодов зафиксирован ничейный результат, назначаются дополнительные периоды (овертаймы), продолжительностью 5 минут до забитой шайбы. При этом, на площадке остается 4 игрока в команде (3+1).

### **8. Послематчевые штрафные броски**

В случае ничейного исхода после двух периодов матча и дополнительного времени, для выявления победителя, назначаются послематчевые штрафные броски, которые проводятся по следующим правилам:

- Броски проводятся в ворота с лучшим освещением
- Хоккеисты обеих команд выполняют послематчевые штрафные броски поочередно.

### **9. Перечень нарушений и наказаний**

Время матча замеряет судья, время игры «грязное». Судья фиксирует игроков, забивших голы и вносит имена в протокол матча.

Нарушения и санкции: силовая борьба запрещена, все нарушения (за исключением грубых) караются удалением нарушившего правила игрока на 1 минуту. Виды нарушений и штрафы:

- Силовой прием – удаление;
- Фол «последней надежды» - буллит;
- Бросок по воротам выше уровня конька – удаление (в случае рикошета – вбрасывание);

- «Щелчок» по воротам с замахом выше уровня колена – удаление;
- Споры с судьей – удаление;
- Грубое нарушение правил – буллит;
- Падение вратаря на колени – удаление;
- Драка - техническое поражение команде зачинщику (после первого предупреждения);
- Выход болельщиков на лед – техническое поражение (после первого предупреждения);
- Удар клюшкой в район головы – удаление до конца матча без права замены;
- Клюшка, кинутая в ноги нападающего – удаление;
- Нарушение регламента – техническое поражение;
- Удаление автоматически прекращается в случае если во время отсутствия игрока на площадке команда соперник забивает шайбу;

В случае удаления у команды одновременно 2х игроков, каждое последующее нарушение карается буллитом, до тех пор, пока не закончится удаление одного из 2х игроков.

#### **10. Порядок судейства матча**

Судейство осуществляет человек, назначенный на матч Оргкомитетом. Он не должен числиться в составе ни в одной из команд, матч которых он судит. Контроль времени осуществляют судья матча.

#### **11. Статистика**

Подсчет статистики и ведение протокола матча ложится на плечи судейского состава и Оргкомитета.

#### **12. Награждение победителей**

По итогам решающих матчей определяются победители и призеры, которые остаются на хоккейной площадке для участия в церемонии награждения.