

РЕГЛАМЕНТ

Турнира по уличному хоккею

1. Общие положения

Игры турнира проходят на открытых ледовых уличных площадках размером от 40х20 м. до 60х30 м.

Турнир проводится по упрощенным правилам игры в хоккей.

2. Состав участников

В Турнире могут принимать участие любители хоккея и ученики ДЮСШ и СДЮШОР. Мастера к участию в Турнире запрещены.

Статусы игроков:

Мастер — хоккеист, принимавший участие в официальных играх команд КХЛ, ВХЛ, МХЛ, Суперлиги, Высшей Лиги, Первой Лиги и подобных таковым, и/или так же в официальных играх подобных команд других государств.

Спортшкольник — хоккеист, который никогда в своей жизни не принимал участие в официальных матчах профессиональных командах (командах мастеров), но участвовал в официальных матчах детско–юношеских хоккейных школ (СДЮШОР, ДЮСШ), в возрасте не младше 14 лет.

Любитель — хоккеист, который никогда в своей жизни не принимал участие в официальных матчах профессиональных командах (командах мастеров), и не участвовал в официальных матчах детско–юношеских хоккейных школ (СДЮШОР, ДЮСШ), в возрасте не младше 14 лет.

Возраст участников от 18 лет и старше без медицинских противопоказаний к участию. Прохождение медицинской комиссии возлагается на каждого игрока индивидуально.

3. Заявка команд

Заявка на участие команды в Турнире должна быть предоставлена в Оргкомитет не позднее, чем за день до официальной даты начала Турнира.

Количество хоккеистов, находящихся в заявочном списке команды - 15 (14 игроков в статусе «Любитель» +1 игрок в статусе «Спортшкольник»).

Вратарем может быть любой член команды, внесенный в заявку.

Заявка подается в форме, установленной Оргкомитетом Турнира.

Команда считается заявленной, когда заявка и расписка каждого игрока оформлены надлежащим образом и оригиналы документов переданы в Оргкомитет.

4. Требования к экипировке игроков

Минимальный набор защиты, который должен иметь каждый игрок команды: коньки, клюшку полевого игрока, наколенники. Желательно иметь шлем и ракушку.

Вратарем может быть любой игрок команды, назначенный капитаном. Использование вратарской клюшки и вратарских наколенников запрещено.

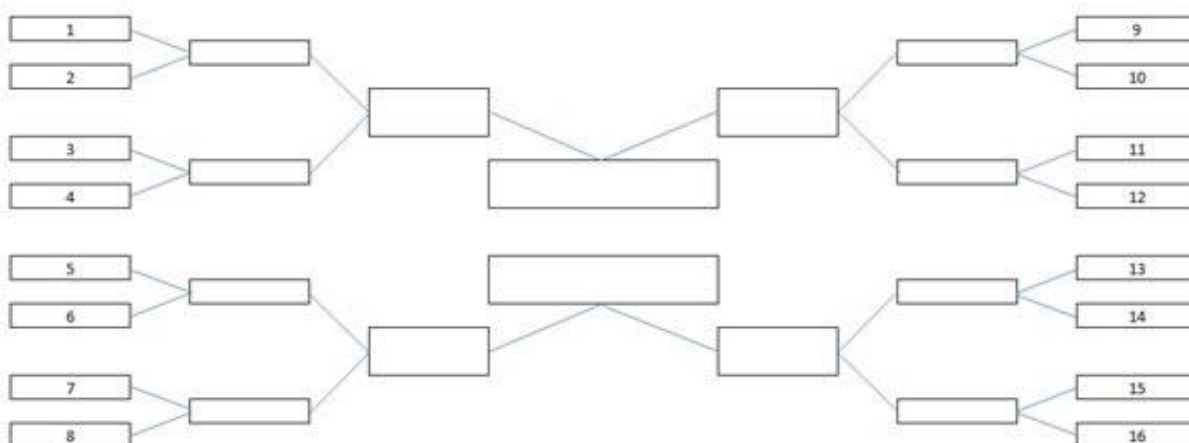
При наличии большего набора экипировки у игрока, настоятельно рекомендуется использовать ее во время игр во избежание неприятных ситуаций и травм.

5. Требования к форме

У каждой команды обязательно должна быть одинаковая одноцветная форма.

6. Порядок проведения Турнира и матчей

Турнир проводится по системе Плей-офф: 1/8 финала, 1/4 финала, 1/2 финала, матч за третье место, финал.



Продолжительность игры: 2x7 минут грязного времени, перерыв между периодами 5 мин (при необходимости чистить лед, может быть увеличен до 10 мин).

Формат игры: для площадки 40x20 - 4+1, для площадок большего размера возможен формат 5+1 (по договоренности между капитанами).

Вратарь: в воротах играет полевой игрок с клюшкой полевого игрока (обязательно наличие наколенников полевого игрока), может выходить из ворот, находясь на воротах НЕ может:

- Опускаться на колено;
- Ложиться;
- Накрывать шайбу руками;
- Ловить шайбу рукой;
- Если все эти действия осуществлены намеренно – удаление;
- Если падение произошло в результате борьбы – вбрасывание.

Протокол матча: в протоколе матча указывается:

- Время, дата и место проведения матча;
- ФИО судьи;
- Название команд;
- Шайбы, забитые игроками команд в правильной очередности в каждом из периодов по отдельности;
- После матча, подписи капитанов команд и судьи;
- В случае наличия таковых: замечания судьи, протесты от капитанов.

Ворота: ширина между штангами 183 см, высота до нижнего края перекладины 25 см (верхняя перекладина (в случае отсутствия маленьких ворот) – полоска скотча, натянутая между штангами).

Фиксация голов: гол считается если шайба полностью пересекла линию ворот после броска клюшкой, шайба не считается забитой в случае если это произошло от конька нападающей команды (исключение – рикошет от конька);

Пасы: пасы в средней зоне разрешены до уровня «пояса», в зоне нападения не выше уровня конька;

7. Дополнительный период

Если после двух периодов матча зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм), продолжительностью 5 минут. Матч продолжается до забитой шайбы. При этом, на площадке остается 4 игрока в команде (3+1).

В финальных матчах, если после двух периодов зафиксирован ничейный результат, назначаются дополнительные периоды (овертаймы), продолжительностью 5 минут до забитой шайбы. При этом, на площадке остается 4 игрока в команде (3+1).

8. Послематчевые штрафные броски

В случае ничейного исхода после двух периодов матча и дополнительного времени, для выявления победителя, назначаются послематчевые штрафные броски, которые проводятся по следующим правилам:

- Броски проводятся в ворота с лучшим освещением
- Хоккеисты обеих команд выполняют послематчевые штрафные броски поочередно.

9. Перечень нарушений и наказаний

Время матча замеряет судья, время игры «грязное». Судья фиксирует игроков, забивших голы и вносит имена в протокол матча.

Нарушения и санкции: силовая борьба запрещена, все нарушения (за исключением грубых) караются удалением нарушившего правила игрока на 1 минуту. Виды нарушений и штрафы:

- Силовой прием – удаление;
- Фол «последней надежды» - буллит;

- Бросок по воротам выше уровня конька – удаление (в случае рикошета – вбрасывание);
- «Щелчок» по воротам с замахом выше уровня колена – удаление;
- Споры с судьей – удаление;
- Грубое нарушение правил – буллит;
- Падение вратаря на колено – удаление;
- Драка - техническое поражение команде зачинщику (после первого предупреждения);
- Выход болельщиков на лед – техническое поражение (после первого предупреждения);
- Удар клюшкой в район головы – удаление до конца матча без права замены;
- Клюшка, кинутая в ноги нападающего – удаление;
- Нарушение регламента – техническое поражение;
- Удаление автоматически прекращается в случае если во время отсутствия игрока на площадке команда соперник забивает шайбу;

В случае удаления у команды одновременно 2х игроков, каждое последующее нарушение карается буллитом, до тех пор, пока не закончится удаление одного из 2х игроков.

10. Порядок судейства матча

Судейство осуществляет человек, назначенный на матч Оргкомитетом. Он не должен числиться в составе ни в одной из команд, матч которых он судит. Контроль времени осуществляют судья матча.

11. Статистика

Подсчет статистики и ведение протокола матча ложится на плечи судейского состава и Оргкомитета.

12. Награждение победителей

По итогам решающих матчей определяются победители и призеры, которые остаются на хоккейной площадке для участия в церемонии награждения.