

РЕГЛАМЕНТ

«УЛИЧНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА»

ЗАКРЫТЫЙ ЧЕМПИОНАТ ПО УЛИЧНОМУ ХОККЕЮ С ШАЙБОЙ
СРЕДИ ЛЮБИТЕЛЕЙ



Москва

2012-2019

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ	4
ВВЕДЕНИЕ	7
ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЛИГИ	8
Статья 1. Цели Лиги	8
Статья 2. Задачи Лиги	8
Статья 3. Администратор Лиги	8
Статья 4. Совет Лиги	9
Статья 5. Разрешение спорных ситуаций за пределами Регламента	9
ГЛАВА 2. ИГРОКИ, КОМАНДЫ, ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГР ЛИГИ	10
Статья 6. Игроки Лиги	10
Статья 7. Команда	11
Статья 8. Порядок проведения Игр Лиги	12
ГЛАВА 3. СУДЬИ, СДК, ПРОТЕСТЫ	16
Статья 9. Судьи	16
Статья 10. СДК	17
Статья 11. Подача и рассмотрение протеста	18
Основания для подачи протеста	18
Порядок подачи протеста	18
Основания для отказа в рассмотрении протеста	18
Порядок и сроки рассмотрения протеста	18
Результат рассмотрения протеста	19
ГЛАВА 4. СТАТИСТИКА, НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ, ОФИЦИАЛЬНАЯ ТАБЛИЦА, ВЫХОД И ИГРЫ НА ВЫБЫВАНИЕ (ПЛЕЙ-ОФФ)	19
Статья 12. Статистика	19
Статья 13. Начисление очков	19
Статья 14. Официальная таблица	19
Учет итогов Игр Первого этапа с аннулированным результатом	20
Учет итогов несостоявшихся Игр Первого этапа	20
Учет итогов результатов технических поражений в Играх на Первом этапе	20
Статья 15. Выход в этап Игр на выбывание.	20
ГЛАВА 5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ ЛИГИ, НАГРАЖДЕНИЕ	21
Статья 16. Определение победителей и призеров Лиги	21

Статья 17. Награждение	21
ГЛАВА 6. ИЗЪЯТИЯ ИЗ ПРАВИЛ	21
Статья 18. Изъятие из правил (применение правил игры в хоккей)	21
Дивизион «Короли Улиц»	21
Дивизион «Новые Легенды»	23
ПРИЛОЖЕНИЯ	
Приложение №1	24
Приложение №2	25
Приложение №3	26
Приложение №4	28
Приложение №5	29
Приложение №6	30

ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Регламент – Настоящий документ, определяющий условия и порядок проведения «УЛИЧНОЙ ХОККЕЙНОЙ ЛИГИ» ЗАКРЫТОГО ЧЕМПИОНАТА ПО УЛИЧНОМУ ХОККЕЮ С ШАЙБОЙ СРЕДИ ЛЮБИТЕЛЕЙ (SHL) в городе Москве.

Лига (SHL) – «УЛИЧНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА» ЗАКРЫТЫЙ ЧЕМПИОНАТ ПО УЛИЧНОМУ ХОККЕЮ С ШАЙБОЙ СРЕДИ ЛЮБИТЕЛЕЙ представляет собой объединение физических лиц, согласившихся на условиях настоящего Регламента присоединиться к осуществлению соревнования среди участников Лиги и их объединений (команд).

Администратор Лиги - АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА «МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ» обладающая правами и обязанностями, предусмотренными настоящим регламентом, а также обладающая правом на наименование Лиги и ее товарные знаки, а также правом на формирование и допуск судейского состава Лиги, как независимое и не заинтересованное в исходе соревнования лицо.

Официальный сайт - Официальный сайт Лиги, расположенный в информационно-коммуникационной сети Интернет по адресу: www.streethockeyleague.ru, на котором размещается информация обо всех событиях в лиге.

Спортивно-дисциплинарный комитет (СДК) Лиги – Комитет лиги, временно создаваемый администратором орган, для целей рассмотрения ситуаций и/или событий, возникающих в ходе проведения матчей, связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны хоккеистов, тренеров и других лиц хоккейных команд, а также вопросов наложения, снятия и переквалификации наложенных на хоккеистов, тренеров и других представителей команд дополнительных наказаний и/или дисквалификаций и осуществления контроля за работой судей на матчах.

Хоккеист (Игрок) – физическое лицо, заявленное в состав хоккейной команды на основании личного заявления по форме, предусмотренной настоящим Регламентом, (старше 18 лет) или заявления его законных представителей (от 16 до 17 лет включительно имеющий страховой полис), и допущенный до участия на основании заявления в соответствии с Регламентом Лиги.

Хоккейная команда (Команда) – временное образование, созданное хоккеистами (объединяющее хоккеистов) имеющее наименование и заявленное уполномоченным лицом такого образования для участия в Лиге на основании настоящего Регламента.

Заявочный лист Команды – официальный документ, созданный по форме, предусмотренной настоящим Регламентом, позволяющий допустить Команду к участию в Лиге. Публикуется на официальном сайте Лиги.

Официальный матч Лиги (Игра) – игра, осуществляемая по правилам Лиги и в соответствии с настоящим Регламентом, проводимая в определенные дату и время на спортивном сооружении, отвечающем требованиям настоящего Регламента и правилам Лиги, обслуживаемая судьями, допущенными к судейству в Лиге и назначенными на такой матч Лиги Администратором.

Заявка на игру – официальный документ, подготавливаемый Командой к Игре по форме, предусмотренной настоящим Регламентом, и передаваемый судье, назначенному на Игру. Заявка на игру содержит информацию о хоккеистах, которые будут принимать участие в официальном матче Лиги (Игре).

Официальный протокол матча - Официальный документ установленной формы, подписанный капитанами участвующих в Игре Команд и Судьями на льду, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания и результат матча.

Судья (Судья на льду) - официально уполномоченное и допущенное Лигой лицо для обеспечения соблюдения Правил Лиги и настоящего Регламента.

Дисквалификация - Отстранение хоккеиста, Команды от участия в Игре, в Лиге за нарушение Правил Лиги и/или настоящего Регламента.

Техническое поражение - результат в Игре фиксирующий счет 0:5, который засчитывается одной из участвующих в Игре Команд без проведения Игры с соперником, либо после ее досрочного окончания, а также вследствие отмены результата Игры.

Техническая победа – результат в Игре фиксирующий счет 5:0, который засчитывается противнику стороны, получившей техническое поражение.

Силовые приемы - Приемы игры туловищем или клюшкой, применяемые в борьбе за шайбу и связанные с силовыми проявлениями различных мышечных групп (ног, туловища, плечевого пояса). К их числу относятся: остановки, толчки и прижимание противника грудью, плечом, бедром и клюшкой.

Силовая борьба - Борьба за шайбу или за овладение пространством с применением силовых приемов, с целью получения игрового преимущества.

Профессиональный контракт - Двустороннее соглашение об установлении трудовых отношений между профессиональным хоккейным клубом и хоккеистом, определяющее в соответствии с федеральным законом принадлежность хоккеиста к физкультурно-спортивной организации (клубу).

Профессиональная хоккейная команда - Хоккейная команда, которая когда-либо принимала участие в спортивных мероприятиях, которые проводились на

коммерческой основе и приносили коммерческую выгоду для телевидения, спортивных организаций (лиг, команд и т. д.) и собственно спортсменов.

Спортивная школа (СШ) - Юридическое лицо не зависимо от его организационно-правовой формы, в том числе СШ, СШОР и СДЮШОР, структурное подразделение юридического лица, осуществляющее обучение хоккею детей и юношей в соответствии с порядком, предусмотренным действующим законодательством.

Юниорская лига (ЮЛ) - Первенство России юниорской хоккейной лиги, а также Открытый чемпионат г. Москвы среди команд юниоров.

Молодежная хоккейная лига (МХЛ) - Некоммерческое партнерство «Молодежная хоккейная лига», основным направлением деятельности которого является проведение Чемпионата и Первенства Молодежной хоккейной лиги – Открытого Чемпионата и Первенства по хоккею молодежных команд России.

Российская хоккейная лига (РХЛ) - Всероссийское спортивное соревнование «Чемпионат Российской хоккейной лиги». До 2010 г. – Первая лига Чемпионата России по хоккею с шайбой.

Высшая хоккейная лига (ВХЛ) - Некоммерческое партнерство «Высшая хоккейная лига», основным направлением деятельности которого является организация и проведение Чемпионата Высшей хоккейной лиги – Открытого Всероссийского соревнования по хоккею.

Континентальная хоккейная лига (КХЛ) - Общество с ограниченной ответственностью «Континентальная хоккейная лига», осуществляющее проведение Чемпионата Континентальной хоккейной лиги – Открытого Чемпионата России по хоккею.

ВВЕДЕНИЕ

Настоящий Регламент определяет условия и порядок участия непрофессиональных хоккейных команд, хоккеистов (участников), тренеров, руководителей и иных уполномоченных лиц хоккейных команд, судей, а также администратора в Лиге.

Некоммерческое партнерство АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА «МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ» осуществляет администрирование и освещение Лиги.

Все участники, команды, тренеры, руководители и иные уполномоченные лица хоккейных команд, судьи, а также администратор лиги своим участием в соответствии с настоящим Регламентом (присоединением к Регламенту) в Лиге признают и принимают верховенство настоящего Регламента и обязуются подчиняться и нести ответственность, предусмотренную его положениями.

Закрытость Лиги определяется ограничением в допуске к участию в Лиге физических лиц, не соответствующих предъявляемым настоящим регламентом требованиям, а также отсутствием зависимости Лиги от иных турниров по хоккею с шайбой, Лига не предусматривает повышения в классе команд и перехода в какой-либо иной чемпионат, первенство, соревнование и т.п. Состав команд Лиги определяется на основании поданных Заявочных листов Команд и одобрения участия такой команды со стороны Администратора Лиги. Переходы Игроков из Команд Лиги в другие соревнования, чемпионаты, первенства Лигой не запрещаются. Дозаявки Игроков, Команд во время проведения игр Лиги возможны исключительно с соблюдением настоящего Регламента, если таковые им предусмотрены и исполнимы.

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЛИГИ

1. Статья. Цели Лиги

- 1.1. Пропаганда и дальнейшего развития уличного хоккея в Российской Федерации в формате Лиги.
- 1.2. Удовлетворения потребности Игроков и Команд Лиги в соревновательной составляющей.
- 1.3. Организации доступной формы соревнования для населения РФ, не имеющего противопоказаний по состоянию здоровья, готового присоединиться к Лиге на основании настоящего Регламента.
- 1.4. Формирование положительной модели поведения и отношения к любительскому спорту на примере участников Лиги.

2. Статья. Задачи Лиги

- 2.1. Определение исключительно по спортивному принципу Команд победителей и призеров Лиги.
- 2.2. Повышение мастерства Игроков любителей, Команд.
- 2.3. Повышение уровня профессиональной подготовки кадров и менеджмента в спортивном управлении.

3. Статья. Администратор Лиги

- 3.1. Администратором Лиги является АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА «МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ».
- 3.2. Администратор осуществляет информационное сопровождение Лиги и размещает все официальные документы Лиги на официальном сайте Лиги.
- 3.3. Администратор проводит обучение и допуск судей к обслуживанию Игр Лиги.
- 3.4. Администратор осуществляет действия направленные на повышение качества обслуживания Игр, осуществляет помощь Командам в различных вопросах (в пределах своей компетенции), связанных с организацией Игр.
- 3.5. Администратор вносит изменения в настоящий Регламент в случае необходимости, путем принятия решений Администратора Лиги, Руководителя Лиги.
- 3.6. Администратор формирует и проводит заседания СДК.
- 3.7. Администратор назначает Главного судью Лиги.
- 3.8. Администратор назначает Руководителя Лиги.
- 3.9. Руководитель Лиги формирует предварительное расписание Игр Лиги. Руководитель Лиги назначает окончательные даты и время проведения Игр Лиги по согласованию с капитанами Команд. В случае отсутствия согласия капитанов Команд, дату и время проведения Игры определяет Руководитель Лиги самостоятельным решением, которое является окончательным и обязательным для Команд, если иное прямо не предусмотрено настоящим Регламентом.
- 3.10. Руководитель Лиги осуществляет оперативное взаимодействие с представителями Команд, Игроками, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в обслуживании Игр Лиги.

3.11. Все вопросы и условия, не учтенные в настоящем Регламенте, Администратор Лиги, Руководитель Лиги вправе разрешать самостоятельным решением, которое является окончательным и обязательным для Команд, если иное прямо не предусмотрено настоящим Регламентом.

3.12. Руководитель лиги может наложить «вето» (запретить к исполнению) на решение Совета Лиги, если такое решение идет в противоречие с целями и задачами Лиги или существенно затруднит их исполнение, делает неисполнимым настоящий Регламент, сделает невозможным назначение Игр Лиги и проведения Лиги, как таковой, и поставит под угрозу проведение Игр установленных Лигой, либо ее существование в целом.

4. Статья. Совет Лиги

4.1. Совет Лиги формируется из Капитанов всех Команд Лиги или официальных представителей Команд (указанных и назначенных в Заявочном листе Команды) по одному от каждой Команды.

4.2. Совет Лиги вправе пересмотреть самостоятельное решение Администратора Лиги, Руководителя Лиги, только в случае если за такой пересмотр выступают все члены Совета Лиги единогласно. Решение Совета Лиги (мотивированное и оформленное в письменном виде, подписанное всеми членами Совета Лиги) по пересмотру решения Администратора Лиги, Руководителя Лиги должно быть сформировано в течение 2 календарных дней (в отношении даты и времени назначенной Игры в течение 1 календарного дня) с момента принятия оспариваемого решения Администратором Лиги, Руководителем Лиги и передано Администратору Лиги посредством сообщения электронной почты. Такое решение совета является обязательным для всей Лиги, за исключением использования права «вето» Руководителя Лиги. В случае непринятия указанного решения Советом Лиги решение Администратора Лиги, Руководителя Лиги остается в силе.

5. Статья. Разрешение спорных ситуаций за пределами Регламента

5.1. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно без нарушения настоящего Регламента и которые могут привести к невозможности осуществления целей и задач Лиги и/или остановке Игр Лиги, Администратор, Руководитель Лиги, судьи Лиги и Совет Лиги решают их на общих переговорах. Решение (Общее решение Лиги) по такой ситуации принимается тремя четвертями от общего количества голосов Лиги (все Команды Лиги), при условии, что одна Команда имеет один голос, Администратор Лиги и/или Руководитель Лиги два голоса, Судейский корпус (в том числе Главный судья Лиги) один голос. Решение должно быть принято участниками переговоров в течение 2 календарных дней с момента возникновения спорной ситуации. Если в результате такого решения Администратор не сможет обеспечить продолжение администрирования Лиги (по каким-либо причинам) в Лиге объявляется состояние «Блокировки» (Локаут), при которой никто из участников Лиги не может требовать проведения и обслуживания Игр Лиги до достижения всеми сторонами взаимовыгодного Общего решения Лиги.

5.2. Общие решения Лиги, принятые в соответствии с настоящим Регламентом, должны исполняться всеми командами, хоккеистами, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в Лиге.

ГЛАВА 2. ИГРОКИ, КОМАНДЫ, ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГР ЛИГИ

6. Статья. Игроки Лиги

6.1. К участию в Лиге могут быть заявлены Игроки - физические лица, подавшие Личное заявление в составе Команды по форме Приложения №1 к настоящему Регламенту.

6.2. К участию в Лиге могут быть заявлены Игроки - физические лица в возрасте от 18 лет и старше не имеющих медицинских противопоказаний к участию.

Прохождение медицинской комиссии возлагается на каждого игрока индивидуально.

6.3. К участию в Лиге могут быть заявлены Игроки – физические лица, в возрасте от 16 полных лет до совершеннолетия, на основании Заявления законных представителей такого лица по форме Приложение №2 к настоящему Регламенту. Такие лица обязаны иметь дополнительное страхование жизни и здоровья в связи с занятием спортом и участием в Лиге (спортивная страховка). Игроки в указанном возрасте обязаны играть в полной хоккейной экипировке, в шлеме с полной сетчатой маской, согласно правил ИИХФ, и защитой шеи.

6.4. К участию в Лиге могут быть заявлены Игроки - физические лица никогда не обучавшиеся в ДЮСШ и СДЮШОР, СОШ, ШОР по хоккею с шайбой или иных специализированных спортивных учебных заведениях по профилю Лиги. Не имеющие и не имевшие Профессиональных контрактов игрока в хоккее с шайбой (с мячом), не являвшиеся и не являющиеся игроками Профессиональных хоккейных команд, не принимавшие участия в соревнованиях в рамках СШ (по хоккею с шайбой), ЮЛ (по хоккею с шайбой), МХЛ, ВХЛ, КХЛ и иных детских (по хоккею с шайбой), юношеских (по хоккею с шайбой), юниорских, молодежных, мужских и профессиональных соревнованиях по хоккею с шайбой (с мячом).

6.5. Игроки Лиги обязаны неукоснительно соблюдать Регламент Лиги и правила Игры, достойно принимать и не оспаривать решения судей на льду, даже если, по мнению Игрока, решение судьи на льду является ошибочным.

6.6. Игрок может быть заявлен только за одну команду в рамках Дивизиона.

6.7. Игроки команд, не могут отказать официальным СМИ в просьбе дать интервью и комментарии связанным с проведенной Игрой.

6.8. Проверка личности какого-либо Игрока и соответствие предоставленных на него документов разрешена официальным представителям Команды в присутствии судьи Игры на льду после окончания периодов и Игры соответственно. Проверка личности какого-либо Игрока также может быть заявлена Командой, если имеются подозрения в несоответствии Игрока требованиям настоящего Регламента, путем запроса в адрес Администратора Лиги посредством сообщения электронной почты. Источниками, определяющими «спортивную биографию» Игрока, могут служить: Интернет-сайт www.r-hockey.ru (открытый доступ), Карточки хоккеистов НПХЛ,

Карточки хоккеистов НХЛ, Официальные источники информации (статьи в газетах, журналах, официальных печатных изданиях и т.д.) Официальные запросы Администратора Лиги.

7. Статья. Команда Лиги

7.1. К участию в игре допускаются Команды, подавшие правильно оформленный Заявочный лист Команды по форме Приложения №3 к настоящему Регламенту с приложением Личных заявлений Игроков, Заявлений законных представителей и внесший административный взнос за участие в Лиге. В случае несоблюдения требований настоящего пункта Регламента к моменту начала Игры, в которой участвует Команда, Команда не будет допущена до участия в Лиге.

Заявочный лист Команды должен быть предоставлен Руководителю Лиги не позднее, чем за 3 дня до официальной даты начала Игр Лиги (согласно расписанию Игр Лиги, утвержденному Руководителем Лиги), посредством направления сообщения электронной почты по адресу: info@streethockeyleague.ru. В подтверждение правильности заполненных игроками данных, Капитан или официальный представитель Команды передает Организатору копии документов, удостоверяющих личность Игрока (В случае Паспорта Гр. РФ (2-3 и 4-5 страницы) каждого из участников.

7.2. Заявочный лист Команды является официальным документом, подтверждающим, что все Игроки Команды, тренеры и официальные лица ознакомлены с положениями настоящего Регламента, а также с правилами поведения Игр Лиги, техникой безопасности на спортивных сооружениях и установленными в лиге Правилами игры.

7.3. Руководитель лиги вправе запрашивать, а команды обязаны по такому требованию предоставить (в том числе на обозрение): фотографии игроков (в печатном и электронном виде), оригиналы документов, удостоверяющие личность, персональные данные хоккеистов.

7.4. Команда Лиги обязана иметь Капитана или иное официальное лицо, которому делегировано право голоса в соответствии с настоящим Регламентом. Капитан или иное официальное лицо указывается в Заявочном листе Команды.

7.5. Команда, являющаяся в соответствии с расписанием Игр Лиги, хозяином площадки на которой проводится Игра Лиги, является ответственной за подготовку места проведения Игры Лиги и обеспечивает соответствие места проведения Игры Лиги настоящему Регламенту и Правилам игры, а также иным действующим требованиям.

7.6. Команда Лиги обязана неукоснительно соблюдать настоящий Регламент, капитан Команды или официальное лицо обязано достойно принимать решения Администратора, Руководителя Лиги, даже если, по мнению Капитана Команды или официального лица, такие решения являются ошибочными или несправедливыми.

- 7.7. Подлинники Заявочного листа Команды с прилагающимися документами должны быть переданы Руководителю Лиги не позднее, чем за один календарный день до первой игры Команды согласно расписанию Игр Лиги.
- 7.8. Капитан Команды или официальное лицо вправе обжаловать решения Администратора, Руководителя Лиги, судьи, а также исход (окончательный счет Игры) способом, предусмотренным настоящим Регламентом.
- 7.9. Общее количество Игроков, находящихся в Заявочном листе Команды, не может быть менее 7-и человек и не должно превышать 17 (для дивизиона Лиги «Короли Улиц»).
- 7.10. Общее количество Игроков, находящихся в Заявочном листе Команды, не может быть менее 10 и не должно превышать 28 включая 3-х вратарей (для дивизиона Лиги «Новые Легенды»).
- 7.11. Процедура дозаявки Игрока, отъезда заявки Игрока или перехода Игрока из одной команды в другую формируется на основании запроса Команды и решения Администратора Лиги (Руководителя Лиги) о принятии такой процедуры в настоящий регламент и может быть осуществлена исключительно в рамках перехода Игр Лиги из одного этапа в другой.

8. Статья. Порядок проведения Игр Лиги

- 8.1. Игры Лиги проводятся по правилам Лиги (изъятиям из правил) и правилам ИИХФ с книгой случаев (если применимо) на текущий период с изъятиями (не применением положений), принятыми на основании решения Руководителя Лиги и настоящего Регламента.
- 8.2. Игры Лиги проводятся в 2-ух Дивизионах «Короли улиц» и «Новые легенды» в 2 этапа.
- 8.3. Игры Лиги первого этапа (регулярный этап) проводятся в один круг в каждой группе (каждая команда играет с каждой один раз за этап), матчи второго этапа проводятся по системе игр с выбыванием (плей-офф). Количество команд, выходящих в плей-офф, и схема формирования пар Команд данного этапа, определяется Руководителем Лиги. При различном количестве команд в группах Дивизионов порядок выравнивания количества матчей определяется отдельным решением Администратора Лиги, Руководителя Лиги.
- 8.4. Сроки проведения Игр и расписание Игр Лиги формируется до начала Игр Лиги в текущем периоде Руководителем Лиги исходя из количества заявившихся Команд и наличия площадок для проведения Игр Лиги.
- 8.5. Расписание Игр Лиги утверждается с учетом следующих основных принципов: Соблюдение интересов игроков, совмещающих работу/учебу в высших образовательных заведениях с участием в Играх; Соблюдение интересов болельщиков Команд и любителей хоккея; Распределение команд по группам дивизионов с учетом географического местоположения домашней площадки команды; Соблюдение интересов тренировочного процесса команд; Возможного времени аренды спортивных сооружений.
- 8.6. Утвержденные в расписании Игр Лиги могут переноситься на более поздние сроки в случае: Форс-мажорных обстоятельств (официально объявленные

эпидемии, болезни более 50 % хоккеистов Команды указанных в Заявочном листе Команды, подтвержденные соответствующими медицинскими документами, стихийные бедствия, решения органов государственной власти и местного самоуправления), а также по техническим причинам, связанным с местом проведения матча, запланированные в расписании Игр Лиги Игры переносятся на более поздние сроки. В случае переноса, отложенные Игры должны быть проведены до окончания соответствующего этапа Игр Лиги, исходя из того, на каком этапе Игр состоялся такой перенос. В случае, если Игра не состоится в перенесенный день, Команде инициатору переноса засчитывается техническое поражение.

8.7. Команда-инициатор переноса матча не позднее, чем за 2 рабочих дня до начала матча должна по телефону или электронной почте уведомить Руководителя Лиги о причинах переноса (причины переноса должны быть подтверждены соответствующими документами).

8.8. Игры Лиги могут быть перенесены на более поздний срок исключительно по причинам, указанным в настоящей статье Регламента.

8.9. Игры Лиги проводятся на спортивных объектах (площадках), отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и г. Москвы, и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности спортивного объекта к проведению спортивных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

8.10. Руководитель команды «хозяйки» площадки совместно с дирекцией спортивного сооружения обязаны обеспечить безопасность бригады судей.

8.11. За 10 минут до начала Игры Команды соперники обязаны предоставить обслуживающему Игру Судье на льду полностью заполненные и подписанные Заявки на игру по форме Приложения №4 к настоящему Регламенту. В случае не предоставления Командой надлежаще оформленной Заявки на игру Судья на льду вправе не начинать Игру, до предоставления такого документа. В случае отказа какой-либо команды от предоставления судье на льду надлежаще оформленной Заявки на игру, Судья на льду засчитывает техническое поражение Команде, не представившей такой документ. В случае отказа от предоставления Заявки на игру обеих Команд, Судья на льду признает Игру не состоявшейся по вине обеих Команд, заносит соответствующую запись в протокол Игры, незамедлительно уведомляет о такой ситуации Руководителя Лиги, и обеим Командам присуждается техническое поражение.

8.12. Капитан Команды или официальное лицо Команды, в случае опоздания на Игру такой Команды, должен своевременно проинформировать Руководителя Лиги, Судью матча на льду и Команду соперника о задержке и ее причинах. В случае неявки Команды в течение 30 мин. после официального времени начала матча, судьей на льду оформляется протокол матча с записью о неявке команды на Игру. Техническое поражение за неявку присуждается по решению СДК.

8.13. Если к моменту начала Игры в составе каждой из команд присутствуют 7 и более хоккеистов, включая вратаря, то Игра может начаться.

- 8.14. Уборка льда производится перед началом каждой Игры, а если есть возможность, то перед началом каждого периода Игры.
- 8.15. Команда – «хозяин» поля выступает в темной форме, команда - «гостей» - в светлой форме, контрастной по цвету. В случае если цвета формы играющих команд совпадают или малоразличимы, команда – «хозяин» поля по указанию судьи на льду должна сменить игровую форму.
- 8.16. Время Игры (хронометраж), удалений и перерывов фиксируется судьей на льду и только на основании его устройства фиксации времени Игры. Игры в дивизионе «Короли улиц» проводятся по схеме – 3 периода по 15 минут «грязного» игрового времени (хронометраж не останавливается во время остановки игры), с перерывом между периодами от 3 до 5 минут. Игры в дивизионе «Новые легенды» проводятся по схеме – 3 периода по 20 минут «грязного» игрового времени (хронометраж не останавливается во время остановки игры), с перерывом между периодами от 5 до 7 минут.
- 8.17. При ничейном исходе Игры Лиги на первом этапе Игр Лиги дополнительное время (овертайм) не предусмотрено, в протоколе фиксируется результат игры на момент финального свистка Судьи на льду.
- 8.18. При ничейном исходе Игры Лиги на втором этапе Игр Лиги Команды играют дополнительное время (овертайм) в формате 4 игрока на поле (в том числе вратарь) продолжительностью 3 минуты в дивизионе «Короли Улиц» и 5 минут в дивизионе «Новые Легенды» - Игра идет до первого взятия ворот (гола), победителем Игры становится Команда, произведшая взятие ворот соперника (забившая гол).
- 8.19. В случае ничейного исхода дополнительного времени игры (овертайма) Команды выясняют победителя путем пробития штрафных бросков (буллитов) по 3 каждой Командой. В случае, если победитель не будет выявлен в указанной серии штрафных бросков, то серия штрафных бросков продолжается до того момента, пока при одинаковом количестве произведенных штрафных бросков у одной из Команд не возникнет большее количество взятий ворот (голов).
- 8.20. Штрафное время в дивизионах определяется в соответствии с таблицей штрафов Лиги Приложение №5 к настоящему Регламенту.
- 8.21. Хронометраж Игры судьей на льду останавливается в случае, если Команда берет тайм-аут, либо в случае, когда на льду во время Игры возникает ситуация для исключения влияния которой необходимо остановить хронометраж Игры, т.к. ситуация может дать преимущество одной из Команд и повлиять на итоговый результат Игры.
- 8.22. Счет игры ведется судьей на льду и отображается на табло, если таковое имеется в распоряжении судьи на льду. В противном случае счет ведется судьей на льду на основании его технических записей и оглашается перед каждым вбрасыванием в центральной точке после засчитанного взятия ворот (гола).
- 8.23. После окончания Игры все Игроки команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится в середине игровой площадки. Игроки выстраиваются в условную линию и двигаются в направлении ворот команды соперника.
- 8.24. По окончании Игры Судья на льду заполняет протокол Игры по форме Приложения №6 к настоящему Регламенту. Протокол должен быть подписан Капитанами команд или официальными лицами Команд и передан судьей на льду

Руководителю Лиги. В случае наличия протеста, такая запись обязательно должна быть внесена в протокол собственноручно капитаном команды или официальным лицом, при необходимости к протоколу могут быть приложены дополнительные листы, содержащие суть протеста. Протест рассматривается СДК Лиги в течение 3 календарных дней с момента проведения Игры.

8.25. Командами или официальными представителями Команд может производиться видеосъемка (регистрация) Игры, которая в дальнейшем может быть предоставлена Администратору Лиги для целей проведения СДК. Также видеосъемка может быть использована во время проведения Игры для фиксации и изучения судьей на льду момента подлежащего видеопросмотру согласно настоящему Регламенту и правилам Игры, при этом в последнем случае, устройство видеофиксации Игры должно позволять судье на льду незамедлительно просмотреть такую видеосъемку спорного эпизода и должно иметь устройство вывода видеоинформации (экран, монитор) диагональю не менее 10 дюймов и результат (качество) видеосъемки (видеофиксации) Игры должен быть удовлетворяющим судью на льду, а также позволять однозначно оценить игровой эпизод.

8.26. В случае осуществления видеофиксации Игры, в том числе по инициативе Команд о котором судья на льду должен быть предупрежден до начала Игры капитаном Команды или официальным лицом путем проставления записи в Заявке команды на Игру, просмотр повтора спорного момента может быть произведен только по инициативе судьи на льду или по заявлению капитана Команды или официального лица команды.

8.27. Капитан команды или официальное лицо команды вправе обратиться к судье на льду о просмотре игрового момента, после чего Судья на льду принимает решение о целесообразности просмотра игрового момента.

8.28. Судья на льду должен показать соответствующий жест на взятие ворот или отмену взятия ворот. Если существует некоторая неопределенность, то Судья на льду все равно должен показать жест, а затем немедленно показать жест на видеопросмотр.

8.29. Судья на льду не должен объяснять игрокам причину просмотра спорного момента (результат просмотра может не совпадать с первоначальной причиной). Во время видеопросмотра останавливается хронометраж Игры, все игроки должны направиться к своим скамейкам для запасных хоккеистов, за исключением вратарей.

8.30. Видеопросмотр может быть инициирован судьей на льду после выполнения штрафного броска до следующего вбрасывания шайбы или броска для определения победителя до следующего броска, если иначе не оговорено Регламентом.

8.31. Судья на льду может просматривать моменты, связанные с взятием ворот, в которых: Шайба пересекает линию ворот; Шайба заброшена в ворота прежде, чем они были сдвинуты; Шайба направлена в ворота рукой или движением ноги; Шайба отскакивает в ворота от судьи; Происходит игра высокоподнятой клюшкой по шайбе игроком атакующей команды прежде, чем шайба пересекла линию ворот; Шайба пересекает линию ворот при имеющемся воздействии на вратаря, либо активное нахождение Игрока во вратарской зоне.

8.32. Судья на льду не имеет права просматривать моменты в следующих ситуациях: Шайба пересекает линию ворот до или после свистка; Шайба направлена в ворота с помощью любой части тела, за исключением руки или ноги; Игрок в результате падения завез вратаря в ворота, за исключением определения пересекла ли шайба линию ворот; Сдвиг ворот во время выполнения штрафного броска или броска, определяющего победителя.

8.33. Если после просмотра видеоповтора, запрошенного по инициативе Команды или официального лица команды, спорного игрового момента решение судьи на льду не изменяется, то Команда - инициатор просмотра, наказывается малым скамеечным штрафом и продолжает игру в меньшинстве с учетом правила количества игроков на льду.

8.34. Судья на льду должен знать содержание пунктов настоящего Регламента, когда разрешен видеопросмотр.

8.35. Капитаны Команд несут персональную ответственность за недисциплинированное поведение Игроков на хоккейной площадке и на спортивном сооружении до, во время и после матча. Если Команда уходит с хоккейной площадки и прекращает Игру до ее официального окончания, то этой команде, независимо от счета, по решению СДК Лиги засчитывается техническое поражение.

ГЛАВА 3. СУДЬИ, СДК, ПРОТЕСТЫ

9. Статья. Судьи

9.1. Судейский корпус состоит из судей, обслуживающих Игры Лиги. Данные в отношении допущенных к обслуживанию Игр Лиги судей размещаются на официальном сайте Лиги. Оперативное управление судейским корпусом осуществляет Главный судья Лиги.

9.2. Судейский корпус состоит из судей, допущенных к обслуживанию Игр Лиги Администратором Лиги.

9.3. Игры Лиги обслуживаются одним или двумя Судьями на льду со статусом главных судей.

9.4. Судья на льду определяет готовность площадки для проведения Игры и соответствие ее требованиям настоящего Регламента и правилам. В случае если площадка для проведения Игры признается судьей на льду опасной или не соответствующей правилам и настоящему регламенту, а также, если из-за погодных условий проведение Игры серьезно затруднено или невозможно, Игра может быть отменена и перенесена на другую дату или, по согласованию с капитанами Команд или официальными лицами, в ту же дату, но на другую площадку, соответствующую требованиям настоящего Регламента и правилам. Об отмене Игры по указанным обстоятельствам Судья на льду незамедлительно сообщает Администратору Лиги.

9.5. По решению судьи на льду послематчевое рукопожатие может быть отменено.

9.6. В случае неявки назначенной судейской бригады на Игру, Игра переносится. За неявку судейской бригады на матч без уважительной причины она отстраняется от обслуживания Игр Лиги на срок, определяемый Главным судьей Лиги.

- 9.7. Расходы по оплате работы бригады судей несут Команды, путем компенсации средств, затраченных Администратором Лиги на определенную Игру.
- 9.8. Требования к экипировке судей на льду устанавливается настоящим Регламентом и Правилами Игры, Лиги.
- 9.9. Судья на льду перед началом Игры обязан осмотреть хоккейную площадку, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча; Убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки Игроков, участвующих в Игре в соответствии с настоящим Регламентом; Выполнить иные действия по подготовке и проведению матча, предусмотренные настоящим Регламентом, требованиями Правил игры в хоккей.
- 9.10. По результатам проверок и осмотров Судья на льду обязан сделать соответствующие отметки в Официальном протоколе матча. В случае существенных нарушений настоящего Регламента, препятствующих надлежащему и/или безопасному проведению матча, главные судьи матча обязаны незамедлительно доложить о выявленных нарушениях Главному судье Лиги.
- 9.11. Судья на льду вправе не допускать к Игре Игроков, имеющих нарушения в экипировке, опасную экипировку.
- 9.12. Капитаны команд и/или официальные лица Команд, Игроки, Тренеры, а также болельщики команд не имеют права вмешиваться в действия судейской бригады, обслуживающей Игру. Оскорбления и хулиганские действия по отношению к судьям, а также угрозы физической расправы, должны быть отмечены судьей на льду в Официальном протоколе Игры и рапорте судьи на льду. При неуважительном отношении к Лиге, как Игрок, так и команда в целом могут быть дисквалифицированы до конца утвержденного расписания Игр Лиги (сезон).

10. Статья. СДК

- 10.1. СДК формируется Администратором Лиги из судейского состава (не менее 2-ух судей) с участием Главного судьи Лиги (если он не обслуживал Игру, по причине которой формируется СДК) и Руководителя Лиги.
- 10.2. СДК формируется и рассматривает вопросы, связанные с рассмотрением протестов Команд на итоги Игры, внесенные в протокол Игры; По вопросам применения штрафов и их переквалификации; назначения дисквалификаций игроков; в случае если в протокол внесены большой дисциплинарный, до конца игры и матч штраф.
- 10.3. Рассмотрение вопросов поставленных на СДК производится на основании рапорта судьи на льду, пояснений судьи на льду, пояснений Команд (при необходимости) и предоставленных Командами видеоматериалов (при необходимости).
- 10.4. По итогам заседания СДК выносится мотивированное решение в отношении ситуации, которая явилась причиной формирования СДК. Мотивированное решение размещается на официальном сайте Лиги.
- 10.5. Дисквалификация Игрока происходит в автоматическом режиме путем размещения такой информации на Официальном сайте. Команда обязана проверять заявку на Игру до начала каждой Игры. За участие дисквалифицированного Игрока в

Игре, на которую распространялась такая дисквалификация Игрока, на Команду налагается техническое поражение.

11. Статья. Подача и рассмотрение протеста

Основания для подачи протеста

11.1. Капитан Команды или официальное лицо Команды, принимавшей участие в Игре, вправе подать протест в дирекцию в случае, если одновременно имеются основания: Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Регламента и/или установленных в лиге Правил игры в хоккей. Назначения переигровки матча или зачет одной из команд технического поражения.

Порядок подачи протеста

11.2. Капитан или официальное лицо Команды после окончания матча подписывает протокол, предупреждает судью на льду и Команду соперника о подаче протеста и делает отметку в протоколе о намерении подачи протеста. Судья на льду обязан написать рапорт по Игре, на который подан протест, и передать Администратору Лиги. Протест в письменном виде направляется Официальным представителем команды, подающей протест, с изложением подробных обстоятельств, связанных с подачей протеста, до 12 часов следующего после Игры рабочего дня. Обстоятельства протеста должны быть исчерпывающими и обоснованными статьями настоящего Регламента. Протесты рассматриваются СДК.

Основания для отказа в рассмотрении протеста

11.3. СДК не принимает протест и оставляет его без рассмотрения в случае: Несвоевременной подачи протеста; Протест, не зафиксирован в Официальном протоколе матча; Протест подан на качество судейства, касающиеся неправильного определения положения «Вне игры», проброса шайбы, определения мест вбрасывания шайбы, наложения штрафов, правильности определения взятия ворот, нахождения хоккеистов в площади ворот; Протест, предметом которого не является аннулирование результата матча.

Порядок и сроки рассмотрения протеста

11.4. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест на ближайшем заседании и принимает по нему решение.

11.5. При рассмотрении протеста, СДК вправе по своему усмотрению: Вызывать на свои заседания представителей заинтересованных сторон; Принять решение на основании имеющихся документов и материалов.

Результат рассмотрения протеста

11.6. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений: Об отказе в удовлетворении протеста и оставлении в силе результата Игры; Об удовлетворении протеста, аннулировании результата Игры и зачета одной из команд, участвовавших в Игре, технического поражения; Об удовлетворении протеста, аннулировании результата Игры и назначении места, даты, времени и условий переигровки.

11.7. Решение по результатам рассмотрения протеста в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено.

11.8. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения Команд, принимавших участие в Игре, и публикуется на Официальном сайте Лиги.

11.9. Решения СДК по протесту являются окончательными и оспариванию не подлежат.

ГЛАВА 4. СТАТИСТИКА, НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ, ОФИЦИАЛЬНАЯ ТАБЛИЦА, ВЫХОД И ИГРЫ НА ВЫБЫВАНИЕ (ПЛЕЙ-ОФФ)

12. Статья. Статистика

12.1. Ведение официальной статистики Лиги осуществляет Администратор Лиги.

12.2. Статистическая информация обсчитывается на основании Официальных протоколов Игр.

12.3. Вся статистическая информация публикуется на Официальном сайте Лиги.

12.4. Статистика ведется в отношении: забитых голов, одной результативной передачи, штрафного времени и штрафов, дисквалификаций игроков, сыгранных игр Командами, итогового счета Игры, набранных Командами очков.

13. Статья. Начисление очков

13.1. По результатам каждой Игры Первого этапа Турнира команде начисляется:

- За победу в Игре — три очка
- За ничейный счет в Игре – одно очко
- За поражение в игре очки не начисляются

14. Статья. Официальная таблица

14.1. Места команд для выхода в этап игр на выбывание (плей-офф) определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех Играх Первого этапа.

14.2. Для определения текущего и окончательного распределения мест между командами в период проведения Игр Первого этапа в случае равенства очков у 2-х или более команд применяются последовательно следующие критерии: Количество очков во всех Играх между командами, имеющими одинаковое количество набранных очков; Лучшая разница забитых и пропущенных шайб во всех Играх между этими командами; Количество шайб, заброшенных во всех Играх между

этими командами; Количество побед во всех проведенных Играх; Лучшая разница забитых и пропущенных шайб во всех проведенных Играх; Количество шайб, заброшенных командой во всех проведенных Играх.

14.3. При равенстве всех указанных выше критериев, выход команды определяется жребием.

Учет итогов Игр Первого этапа с аннулированным результатом

14.4. В случаях, когда в соответствии с положениями Регламента результат отдельной Игры должен быть аннулирован с одновременным зачетом одной из команд технического поражения, применяются следующие правила:

В случае если Игра состоялась, завершилась и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, ее проиграла, то результат Игры аннулируется и остается прежним; В случае если Игра состоялась, но не завершилась, или состоялась, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, ее не проиграла, то результат Игры аннулируется, а соответствующей команде засчитывается техническое поражение и очки не начисляются. Команде соперника засчитывается техническая победа и начисляются 2 очка; Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется.

Учет итогов несостоявшихся Игр Первого этапа

14.5. В случаях, когда отдельная Игра не состоялась и одной из команд, которая должна была принять в ней участие, в соответствии с положениями настоящего Регламента должно быть засчитано техническое поражение, то этой команде очки не начисляются. Команде соперника засчитывается техническая победа, и начисляются 2 очка.

Учет итогов результатов технических поражений в Играх на Первом этапе

14.6. При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых командами мест не учитываются шайбы в матчах, в которых в соответствии с положениями Регламента одной из команд засчитано техническое поражение, а другой команде - техническая победа.

15. Статья. Выход в этап Игр на выбывание

15.1. Структура и порядок проведения матчей на выбывание (плей-офф) определяется на основании решения Администратора с учетом того, что пары для каждой стадии игр на выбывание (плей-офф) формируются по следующему принципу: наиболее высокая позиция (место) Команды по итогам первого этапа Дивизиона (группы) в официальной таблице Лиги играет с самой низкой позицией (местом) Команды по итогам первого этапа Дивизиона (группы), далее принцип распределения пар - второй по счету с предпоследним и т.д.

15.2. По результатам каждой Игры Второго этапа, команда, победившая в Игре, проходит в следующий раунд Игр на выбывание (плей-офф), проигравшая Команда выбывает из дальнейших Игр Лиги, за исключением Игр за 3-4 место.

ГЛАВА 5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ ЛИГИ, НАГРАЖДЕНИЕ

16. Статья. Определение победителей и призеров Лиги

16.1. По итогам игр на выбывание (плей-офф) определяются: команда победитель Лиги в Дивизионе.

16.2. Команда, победившая в финале Лиги, становится Чемпионом Лиги.

16.3. Команда, уступившая в финале Лиги, становится серебряным призером Лиги.

16.4. Команды, проигравшие в полуфиналах Лиги, разыгрывают звание бронзового призера Лиги.

17. Статья. Награждение

17.1. Наградами для команд – Чемпионов в каждом из дивизионов являются: Кубок Лиги, медали.

17.2. Наградами для команд – серебряного и бронзового призера в каждом из дивизионов являются: медали.

17.3. По результатам сезона Лиги в Дивизионах присуждаются следующие номинации:

- Лучший бомбардир;
- Лучший вратарь;
- Лучший игрок турнира;
- Лучший игрок финала;
- Самая посещаемая команда;
- Самый возрастной участник турнира (поощрительный приз)

Номинанты награждаются памятными призами и дипломами Лиги.

ГЛАВА 6. ИЗЪЯТИЯ ИЗ ПРАВИЛ (ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ИГРЫ В ХОККЕЙ)

18. Статья. Изъятие из правил (применение правил игры в хоккей)

К играм в рамках настоящего регламента применяются правила игры в хоккей ИИХФ в действующих (текущих редакциях) с применением книги случаев

Дивизион «Короли Улиц»

18.1. Спортивные сооружения (площадки), предназначенные для проведения Игр Лиги для Дивизиона, должны быть приняты в эксплуатацию в установленном действующим законодательством порядке и соответствовать требованиям установленных в Лиге Правилам игры в хоккей.

- 18.2. Игры проводятся на открытых хоккейных площадках с искусственным и естественным льдом размером не менее 20x40 метров и не более 24x50 метров. На площадках меньшего и большего размеров проводить игры запрещено.
- 18.3. К Играм применяются правила игры в Хоккей ИИХФ с учетом нижеописанных изъятий.
- 18.4. Количество Игроков, одновременно находящихся на льду, по 5 (с учетом условного вратаря) у каждой Команды.
- 18.5. Правила «Проброса» шайбы и Правила положения «Вне игры» не применяются.
- 18.6. Точек вбрасывания 5 (Центральная и по две в зонах защиты).
- 18.7. Площадка разделяется на две равные половины условной или нанесенной на ледовое покрытие линией, для целей определения зоны защиты и зоны нападения команд.
- 18.8. Ворота оснащаются уловителями, которые ограничивают зону для фиксации взятия ворот на высоте 25 см. от льда, уловитель оснащен двумя лентами (нижняя – зона фиксации взятия ворот, верхняя - зона фиксации нарушения высокая шайба). При попадании шайбы выше второй от льда ленты на уловителе, игрок, допустивший такое нарушение, наказывается малым штрафом. При попадании шайбы в зону между двумя лентами шайба считается находящейся «Вне игры» и Игра должна быть остановлена с дальнейшим произведением вбрасывания в зоне защищающейся команды (как если бы шайба была поймана вратарем защищающейся команды).
- 18.9. Штрафы (хронометраж): малый – 1 минута грязного времени, двойной малый – 2 минуты грязного времени, малый скамеечный - 1 минута грязного времени, большой - 4 минуты грязного времени. Остальные штрафы согласно Правилам игры в хоккей ИИХФ – хронометраж по грязному времени.
- 18.10. Условный вратарь является обычным игроком и имеет преимущество вратаря, только при нахождении в зоне вратарской площадки (Условная (или нанесенная) полуокружность с радиусом 1 метр от центра линии ворот, находящейся между стойками ворот). Условный вратарь не имеет права защищать ворота в положении, когда он не находится на коньках (падение, приседание на одно или оба колена с целью недопущения взятия ворот). В случае случайного падения условного вратаря, для избегания нарушения настоящего правила, условный вратарь должен незамедлительно предпринять попытку возвращения в игровое положение (стоя на обоих коньках). В случае нарушения указанного правила вратарь наказывается малым штрафом.

Случай применения: Игроки в дивизионе «Короли улиц» не обладают специальным статусом вратаря, согласно правил (ИИХФ), а являются полевыми игроками, выполняющими функцию защиты ворот. Данные игроки не ограничены в праве перемещения по площадке и имеют преференции только в зоне ворот. Указание на них в протоколах, заявках как «вратарь», используется судьей на льду для предъявления к такому игроку требований о наличии шлема и полной маски на лице в целях повышенной безопасности данного игрока при проведении игры. На игрока, указанного в заявке как «вратарь» может быть наложен штраф, с отбыванием такого

штрафа именно этим игроком, либо иным игроком из этой команды находящимся на площадке в момент нарушения.

18.11. Игрок, осуществляющий функцию вратаря, обязан находиться на льду в защите головы (хоккейном шлеме) с полной маской и защитой шеи.

18.12. Правила экипировки Игроков применяются с ограничением, а именно на Игроке должна быть применена защита голени, защита паха, защита локтя, защита руки (перчатка), наличие защиты головы (хоккейного шлема) настоятельно рекомендуется.

18.13. Силовые приемы запрещены, определение силовых приемов согласно правилам ИИХФ (для женского хоккея). Силовая борьба в статичном положении разрешается.

18.14. Бросок шайбы (щелчок) с чрезмерным усилием (с замахом выше колена), наказывается малым штрафом, налагаемым на Игрока, производшего такое игровое действие.

18.15. Высокая шайба (бросок шайбы не связанный с броском по воротам) когда высота полета шайбы «условно» выше колена и, по мнению судьи на льду, является опасной для игроков на площадке, либо попадает в игрока команды соперника, наказывается малым штрафом, налагаемым на Игрока, производшего такое игровое действие.

18.16. Сдвинутые ворота (учитывая, что ворота на площадках могут не иметь системы крепления ко льду и имеют определенную подвижность при применении небольшого усилия) – если, по мнению судьи на льду, шайба проходит в воображаемый створ ворот при положении сдвинутые ворота и/или новое положение сдвинутых ворот не является, по мнению судьи на льду, препятствующим продолжению игры (не критичное отклонение ворот при которых вратарь (игрок выполняющий функцию вратаря) не теряет своего положения в створе ворот, сдвинутые ворота не осложняют атакующей и/или защищающейся команде игровые действия и не приводят к положению, при котором одна из команд получает неоспоримое преимущество для взятия или обороны ворот, то взятие ворот в такой ситуации должно быть засчитано судьей на льду. Если ворота имеют систему креплений ко льду, то применяются Правила Игры.

18.17. Коньки игрока должны соответствовать Правилам Игры, не допускается использование коньков для хоккея с мячом (бенди), коньков для фигурного катания (имеющие зубцы и/или острые неровности на лезвии конька).

Дивизион «Новые Легенды»

18.18. Правила «Проброса» шайбы не применяются.

18.19. Хронометраж Игры идет по «грязному» времени (хронометраж (время Игры (периода)) не останавливается во время остановки игры).

18.20. Боксы для оштрафованных Игроков используются по возможности (если предусмотрены площадкой и доступны для использования).

18.21. Коньки игрока должны соответствовать Правилам Игры, не допускается использование коньков для хоккея с мячом (бенди), коньков для фигурного катания (имеющие зубцы и/или острые неровности на лезвии конька).

Администратору Лиги:
**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА
«МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ»**

**Личное заявление Игрока
На присоединение и участие в Лиге**

Я, _____
(ФИО участника полностью)
(далее – «участник»), _____ года рождения, паспорт серия _____
№ _____, выдан _____
зарегистрирован по адресу: _____

_____ ,
добровольно присоединяюсь к Лиге на условиях Регламента лиги на сезон 2019-2020 г. при этом четко отдаю себе отчет в следующем:

1. Я принимаю всю ответственность за любую травму, полученную мною по ходу соревнований, и не имею права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба с Администратора Лиги.
2. В случае, если во время Игр Лиги со мной произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом _____ (кому, имя) по телефону _____.
3. Я обязуюсь следовать всем требованиям Регламента Лиги и установленным правилам Игры в соответствии с Регламентом Лиги.
4. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения Игр Лиги, и в случае его утери не имею право требовать компенсации с Администратора Лиги.
5. В случае необходимости, я готов воспользоваться медицинской помощью, предоставленной мне организатором Игры.
6. С Регламентом Лиги ознакомлен в полном объеме, присоединяюсь к нему и полностью признаю все права лиц участников Лиги согласно Регламенту.
7. С установленными Правилами Игры ознакомлен и обязуюсь их соблюдать.
8. Я согласен с тем, что мое выступление и интервью со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы Лиги и Администратора Лиги без ограничений по времени и формату. Я отказываюсь от денежной компенсации в отношении этих материалов.
9. Своей подписью в настоящем документе подтверждаю, что в соответствии со ст.9 ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие Администратору на обработку всех своих персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнения (обновления, изменения), использование, распространение (в том числе передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение в целях, связанных с участием в соревнованиях по уличному хоккею любительских команд. Срок действия данного согласия – 5 (ПЯТЬ) ЛЕТ.

К заявлению прилагается фото Игрока в электронном виде.
Копия паспорта Игрока.

Дата «___» _____ 2019 г.

(подпись участника)

(Ф.И.О. участника)

Администратору Лиги:
**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА
«МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ»**

**СОГЛАСИЕ ЗАКОННЫХ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ИГРОКА
На присоединение и участие в Лиге сезон 2019-2020**

Я, _____,
(Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)
родитель / законный представитель _____
(нужное подчеркнуть) (ФИО Игрока полностью)
(далее - Игрок), _____ года рождения, паспорт серия _____ № _____, выдан
зарегистрированный по адресу: _____

добровольно соглашаюсь на участие моего ребенка (опекаемого) в возрасте от 16 до 18 лет
включительно _____

(указать соревнование, в котором намерен участвовать участник)

добровольно присоединяюсь к Лиге на условиях Регламента лиги на сезон 2019-2020 г. при этом
четко отдаю себе отчет в следующем:

1. Я принимаю всю ответственность за любую травму, полученную (мною) моим ребенком (опекаемым) в Играх Лиги, и не имею права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба с Администратора Лиги.
2. В случае если во время Игр Лиги с моим ребенком произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом _____.
(указывается кому: имя и номер телефона)
3. Я обязуюсь, что (я) мой ребенок будет следовать всем требованиям Регламента Лиги и установленным в Лиге правилам Игры.
4. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения Игр Лиги и в случае его утери, не имею права требовать компенсации в Администратора Лиги.
5. В случае необходимости я готов воспользоваться медицинской помощью, предоставленной (мне) моему ребенку (опекаемому) организатором Игры.
6. С Регламентом Лиги ознакомлен в полном объеме, присоединяюсь к нему и полностью признаю все права лиц участников Лиги согласно Регламенту.
7. С установленными Правилами Игры ознакомлен и обязуюсь обеспечить их соблюдение.
8. Я согласен с тем, что выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и / или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы Лиги и Администратора Лиги без ограничений по времени и формату. Я отказываюсь от денежной компенсации в отношении этих материалов.
9. Своей подписью в настоящем документе подтверждаю, что в соответствии со ст.9 ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие Администратору на обработку всех своих персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнения (обновления, изменения), использование, распространение (в том числе передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение в целях, связанных с участием в соревнованиях по уличному хоккею любительских команд. Срок действия данного согласия – 5 (ПЯТЬ) ЛЕТ.

К заявлению прилагается фото Игрока в электронном виде.

Копия свидетельства о рождении.

Копия страхового полиса страхования жизни и здоровья.

Дата «__» _____ 2019 г.

(подпись законного представителя)

(Ф.И.О. законного представителя)

Администратору Лиги:
**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ПО РАЗВИТИЮ УЛИЧНОГО СПОРТА
«МАССОВЫЙ УЛИЧНЫЙ СПОРТ»**

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

На присоединение и участие в Лиге, Сезон 2019-2020

Краткая история команды _____

Логотип команды:

Название команды (полное и сокращенное): _____

Город, округ, район: _____

Адрес домашней площадки: _____

Дивизион: _____ Цвет формы: «хозяева» _____ «гости» _____

Официальный сайт: _____ Электронная почта: _____

Группы в социальных сетях: _____

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Дата рождения	Амплуа Нападающий / Защитник / Вратарь	Игровой номер	Капитан / Ассистент
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							

9.							
10.							
11.							
12.							
13.							
14.							
15.							
16.							
17.							
18.							
19.							
20.							
21.							
22.							
23.							
24.							
25.							
26.							
27.							
28.							

Всего заявлено _____ человек

КАПИТАН КОМАНДЫ И ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Телефон	Должность	E-mail
1						
2						
3						

Капитан Команды (Официальное лицо Команды) _____ / _____

Подпись

Расшифровка

Дата заполнения _____

ЗАЯВКА НА ИГРУ

Дата игры _____ 20__ г.

Место игры _____

Команда _____

№ п.п.	Фамилия Имя Отчество	Игровой номер
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		

Дозаявка*

№ п.п.	Фамилия Имя Отчество	Игровой номер
1.		
2.		

Отметка о ведении видеозаписи игры _____

Подписи:

Капитан команды (официальное лицо) _____

Судья на льду _____

Делегат лиги, Инспектор _____

* - в соответствии с решением СДК или Главного судьи Лиги в день игры

ОФИЦИАЛЬНЫЕ СОКРАЩЕНИЯ И ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ДЛЯ САНКЦИЙ И СОСТАВЛЕНИЯ ПРОТОКОЛА, СЕЗОН 2019-2020

№	Индексация штрафов (в протоколе указывается порядковый номер штрафа (столбец 1))	Правило	Стандартный штраф	Варианты	Травма
1	Атака игрока, не владеющего шайбой	150	Малый		
2	Задержка соперника клюшкой	146	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
3	Задержка соперника руками	144	Малый		
4	Задержка клюшки соперника	145	Малый		
5	Подножка	167	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
6	Толчок соперника клюшкой	127	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
7	Толчок соперника на борт	119	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
8	Опасная игра высокоподнятой клюшкой	143	Малый / Двойной Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
9	Неправильная атака соперника	122	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
10	Атака соперника сзади	123	Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
11	Атака в область головы и шеи	124	Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
12	Отсечение	125	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
13	Удар соперника клюшкой	159	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
14	Колющий удар, удар концом клюшки	121, 161	Двойной Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
15	Удар соперника локтем	139	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
16	Удар соперника коленом	153	Малый	Большой + ДКШ / МШ	Большой + ДКШ / МШ
17	Удар (попытка удара) соперника ногой	152	Матч-штраф (МШ)		
18	Удар (попытка удара) соперника головой	142	Матч-штраф (МШ)		
19	Грубость, драка	141/158	Малый / Двойной Малый	Большой + ДКШ	Большой + ДКШ
20	Исключительная грубость				
21	Бросок клюшки или любого другого предмета в направлении шайбы	165	Малый / Малый скамеечный	Штрафной бросок	Штрафной бросок, дополнительно – ДКШ (бросок со скамейки)
22	Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки	165	Малый / Малый скамеечный	Штрафной бросок	Штрафной бросок
23	Выброс шайбы за пределы игровой площадки	132-135	Малый	Штрафной бросок (падение на шайбу, сдвинутые ворота)	Штрафной бросок (падение на шайбу, сдвинутые ворота)
24	Умышленная задержка шайбы игроком, вратарем	126	Малый	Штрафной бросок	Штрафной бросок
25	Умышленный сдвиг ворот	130	Малый	Штрафной бросок	Штрафной бросок
26	Умышленная задержка игры	131/172	Малый	Штрафной бросок	Штрафной бросок
27	Игра сломанной клюшкой	120	Малый		
28	Выход на лед во время конфликта со скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков	141	Малый + ДКШ		
29	Преждевременный выход игрока на лед со скамейки для оштрафованных игроков или со скамейки игроков	154	Малый	Малый + ДКШ	Малый + ДКШ
30	Нарушение численного состава	166	Малый скамеечный	Штрафной бросок	Штрафной бросок
31	Нарушение экипировки	128	Предупреждение / Дисциплинарный		
32	Малый скамеечный штраф				
33	Оскорбление судей и неспортивное поведение игроков	116	Малый / Малый скамеечный / контакт Матч-штраф	Дисциплинарный / ДКШ	Дисциплинарный / ДКШ
34	Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команд				
35	Физический контакт игрока со зрителем	140	Матч-штраф (МШ)		
36	Отказ команды начать игру	157	Малый скамеечный	Остановка игры	Остановка игры
37	Предупреждение инфекций при кровотечении		Малый		
38	Игра вратаря за центральной красной линией, покидание площадки ворот во время конфликта, подъезд к скамейке игроков в остановке игры		Малый скамеечный		
39	Подсечка	160	Матч-штраф (МШ)		
40	Укус	118	Матч-штраф (МШ)		
41	Хватает или держит лицевую маску или шлем или дергает за волосы соперника	156	Малый	Большой + ДКШ	Большой + ДКШ
42	Высокий бросок шайбы (выше колена) с опасностью для игроков, в том числе по воротам, борту и т.п.)	Рек. (К.У)	Малый	-	Большой + ДКШ
43	Бросок шайбы с чрезмерной силой (замах клюшкой выше колена)	Рек. (К.У.)	Малый		Большой + ДКШ
44	Умышленное падение игрока (вратаря) в пределах зоны вратаря, вставание на колено иные действия, препятствующие взятию ворот в положении не на коньках	Рек. (К.У.)	Малый		Большой + ДКШ
45	Силовой прием (может интерпретироваться как штраф по индексу 9)	Рек. (К.У)	Малый		Большой + ДКШ

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ ИГРЫ
СЕЗОН 2019-2020**

Вид соревнований	Дивизион	Дата	
Место проведения		Время	
		t воздуха	
		Зрители	

Команда «А» темные, светлые				Удаления		
Время (мин.)	# гола	Г (игр. номер) (б/м)	П (игр. номер)	№ (игр.)	Мин.	Прич.

Команда «Б» темные, светлые				Удаления		
Время (мин.)	# гола	Г (игр. номер) (б/м)	П (игр. номер)	№ (игр.)	Мин.	Прич.

Результат по периодам		1	2	3	ОТ	БП	Общ.	Время игры		
Взятие ворот	«А»							Начало	:	
	«Б»							Окончание	:	
Штрафное время	«А»							Тайм-аут «А»	:	
	«Б»							Тайм-аут «Б»	:	
Главный судья							Капитан команды «А»			
Главный судья (дел., инсп.)							Капитан команды «Б»			

Замечания Главного судьи (делегата лиги, инспектора) игры о дисциплинарных нарушениях игроков и представителей команд, зрителей, наложении больших, дисциплинарных до конца игры штрафов и матч-штрафов (с обязательным указанием нарушения):

Замечания Главного судьи

Уведомление представителей команд о подаче протеста:

Приложение:

1. Заявка команды «А»
2. Заявка Команды «Б»